

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого турнира по киберспорту дисциплина «DOTA 2»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи турнира по киберспорту дисциплины «DOTA 2» (далее – игра), порядок ее проведения.

1.2. Основной целью игры является развитие координации и интуиции, способность к концентрации. Анализ, просчитанные действия, контроль над ситуацией.

1.3. Задачи игры:

- Выбатывать умения работать в команде;
- Выбатывать волю к победе;
- Пропаганда информационных технологий;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- Выявление талантливых игроков и команд по киберспортивным дисциплинам и развитие их киберспортивного потенциала. Дать возможность игрокам, не покидая свой город участвовать в турнирах федерального значения;
- Повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи;
- Воспитывать спокойствие и уверенность в своих силах, настойчивость, умение достойно выигрывать и проигрывать с достоинством

1.4. Вход в турнир является бесплатным

2. Участники игры

2.1. Участниками игры являются команды (школа, гимназия, колледж и др.), состоящие из 5 человек (любого возраста) профессиональных образовательных организаций.

2.2. Количество команд неограниченно.

2.3. Игра проходит в формате 5v5 в том составе, который был заявлен на турнир на момент регистрации.

3. Порядок организации игры

3.1. Игра проводится с 28 мая по 31 мая 2021 года (Captains Mode).

3.2. Игры проводятся по олимпийской системе (Single Elimination)- команда выбывает из турнира после одного поражения.

3.3. После того как команда выбывает первый раз, то она получает второй шанс (игра за второе место). Игры также будут проводится по системе Single Elimination.

3.4 Организатором игры является обучающийся гр. 102 ГАПОУ МО «Мурманский индустриальный колледж» Попков Сергей, информация для контактов: +7953 303 40 07, nit327258@gmail.com

4. Порядок проведения игры

4.1. Основным каналом коммуникации при организации матчей является канал в Discord, в котором должен присутствовать хоть один представитель из команды, с целью избежания технического поражения при возможных технических сбоях системы. Ник в Discord должен включать в себя название команды.

4.2. Чтобы внести изменения в состав необходимо снять регистрацию из турнира, поменять игроков и зарегистрироваться обратно, покинуть турнир можно не более 1 раза, в ином случае вернуться назад будет невозможным. Если сменить состав после регистрации - он не изменится для турнира.

4.3. При старте турнира каждому игроку необходимо зайти на канал в Discord и подтвердить свою готовность в разделе своего матча. Затем в Dota 2 вам придет автоматическое приглашение в лобби. Если хоть один игрок любой из команды не займет слот в лобби матча в течение 30 минут (проблемы с интернетом, устанавливается обновление клиента или другая техническая причина, зависящая только от игрока), команде будет засчитано техническое поражение.

4.4. Каждой команде дается по 10 минут паузы. Общее количество пауз не может быть более пяти за матч. Команда имеет право на более длительные паузы с согласия его оппонента.

4.5. Перед снятием паузы команда, которая инициировала ее, должна узнать готовность у своего оппонента. Как только противник ему ответит, матч может быть продолжен. Если противоположная

сторона не подтверждает свою готовность, то начинается отчет времени на паузу вашего оппонента.

4.6. Победителем матча считается команда, которая сумеет уничтожить трон оппонента.

4.7. Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, получает техническое поражение и лишается любых призов, если заняла одно из призовых мест.

4.8. После регистрации в турнире, изменения внесенные в состав команды, не учитываются в текущем турнире. Для изменения состава команды — необходимо покинуть турнир и зарегистрироваться на него уже новым составом.

5. В игре запрещается:

5.1. Ставить паузу во время пиков.

5.2. Снимать паузу противника (10 минут), снимать собственную паузу без предупреждения оппонента и подтверждения продолжения игры с его стороны. Если выше перечисленные действия серьезно повлияли на матч, то команде может быть засчитано техническое поражение в матче. Для этого нужно предоставить доказательства в виде скриншота.

5.3. Продолжать игру, когда одну из команд покинуло больше одного игрока. В таком случае команда получит техническое поражение.

5.4. Флудить, оскорблять, выражаться нецензурно во время игры, унижать, провоцировать и обманывать участников и официальных лиц соревнований во время турнира. За подобные нарушения команда может получить предупреждение, либо техническое поражение и лишиться любых призов. В качестве доказательств необходимо предоставить скриншот.

5.5. Неспортивное поведение (саботирование матчей, манипулирование правилами, моральное давление на соперника). За данные нарушения судья может вынести команде предупреждение или же техническое поражение в турнире.

5.6. Намеренный спам "gg" в ходе игры.

5.7. Намеренно затягивать матч.

5.8. Имя (ник) игрока, содержащее слова из ненормативной лексики, пропаганда расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

5.9. Иметь на два или более аккаунтов.

6. Подведение итогов игры

6.1. Победителям игры вручаются ценные призы, в виде сертификатов.

7. Системные требования к игре DOTA 2

7.1. Минимальные системные требования:

- Операционная система (ОС) – Windows 7;
- Процессор – Dual core от Intel или AMD с 2.8 GHz;
- Видеокарта – NVidia GeForce 8600/9600GT или ATI/AMD Radeon HD 2600/3600;
- Звуковая карта – с поддержкой DirectX;
- Оперативная память – от 4 GB;
- Место на жестком диске – от 15 GB.

7.2. Если вы решили поиграть на компьютере или ноутбуке с MAC OS, то минимальные требования выглядят следующим образом:

- Операционная система (ОС) – OS X Mavericks 10.9;
- Процессор – Dual core от Intel;
- Видеокарта – NVidia 320M, Radeon HD 2400 или Intel HD 3000;
- Звуковая карта – с поддержкой DirectX;
- Оперативная память – от 4 GB;
- Место на жестком диске – от 15 GB.

7.3. Системные требования для игры на ноутбуках:

- Объем оперативной памяти – 8 ГБ;
- Процессор – i7-7500U, 2.5 ГГц;
- Видеокарта – NVIDIA GeForce MX150.

8. Порядок рассмотрения апелляций

5.1. Все претензии по нарушению правил игры принимаются к рассмотрению(nit327258@gmail.com) в течение 10 минут после игры. Если претензий в течение указанного срока не поступает, то результат игры больше не пересматривается. Крайне рекомендуется хранить все скриншоты с жалобами, нарушениями, неправомерными действиями и результатами матча до конца турнира.

5.2. Любой участник спорной или конфликтной ситуации несет ответственность за достоверность передаваемой информации.

Приложение № 1
к Положению

**Заявка
на участие в открытом турнире по киберспорту дисциплина
«DOTA 2»**

(Наименование ПОО)

Фамилия, имя	О. О. (школа, гимназия, колледж и др.)	год рождения	Электронная почта
1.(капитан)			
2.			
3.			
4.			
5.			

Лица, заполняющие заявку, дают согласие на обработку своих персональных данных и передачу другим лицам.

(подпись)

(расшифровка подписи)

« _____ » _____ 2021г.

Контактная
информация:

+7 953 (303) 40-07;

nit327258@gmail.com;